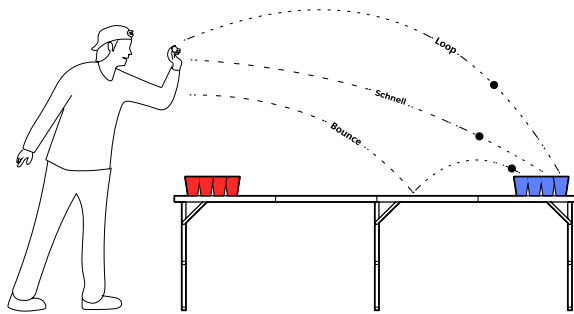




HOUSE RULES OF BEER PONG



ZU BEGINN DES SPIELS

PLATZIERE DEINE RED CUPS & BLUE CUPS UND FÜLLE SIE MIT BIER (1 BIERDOSE = 3 R/B CUPS).

DER GEWINNER VON SCHERE, STEIN, PAPIER BEGINNT.

WERFEN

- 1 Foul Würfe:** Wenn dein Ellbogen über die Foullinie reicht, wird dein Wurf nicht gewertet.
- 2** Wenn der Ball auf deine Mannschaftshälfte zurückprallt, kannst du noch einmal werfen.
- 3** Triffst du den gegnerischen R/B Cup- Dann trink ihn aus und entferne ihm vom Tisch.
- 4** Treffen beide Spieler den gleichen R/B Cup, müssen die Gegner ihn trinken + 1 EXTRA R/B Cup.

VERTEIDIGUNG

- 1** Wenn ein Ball **aufprallt**, darfst du ihn weg **wegklatschen**.
- 2 Re-Rack:** Jedes Team darf einmal im Spiel die gegnerischen R/B Cups umstellen.
- 3 "Bitches blow" & "Guys finger":** Die Mädchen pusten – Die Jungs dürfen mit zwei Fingern den Ball hoch kriegen (nicht den R/B Cup berühren) bevor der Ball das Bier trifft.

ENDE DES SPIELS

- 1** Ein Team gewinnt, wenn es alle gegnerischen R/B Cups getroffen hat.
- 2 Redemption:** Das Verliererteam wählt einen Spieler der solange wirft, bis er nicht mehr treffen kann.
- 3** Wenn die Verlierer alle R/B Cups des Gegners geschlagen haben, setzen sie ein neues Spiel mit drei Bechern pro Team an.
- 4** Hat das Spiel ein Zeitlimit, gewinnt das Team, das die meisten Becher getroffen hat, wenn die Zeit um ist. Bei unentschieden entscheidet das "Golden Goal".

SONDERREGELN

- Air Ball:** Wirft ein Spieler neben den Tisch, entferne einen der Becher und trinke ihn aus.
- Bounce Regel:** Springt ein Ball auf und trifft einen Becher, muss der Gegner einen zusätzlichen Becher trinken.
- Balls Back:** Treffen beide Bälle den gleichen Becher, erhalten Sie die Bälle zurück und werfen wieder.
- Called Red Cup:** Sag welchen Becher du treffen willst – triffst du diesen, kriegst du den Ball zurück. Wenn du einen anderen Becher triffst wird dieser nicht gezählt. Triffst du nicht trinkst du das gleiche wie 2 Becher. Du triffst – Sie trinken.

